

REGULAMENTO GERAL DO CBS

1. Objetivos

- 1.a. Promover a prática do solucionismo
- 1.b. Determinar o Campeão Brasileiro Individual Absoluto de Soluções de Problemas de Xadrez.
- 1.c. Conferir o título de Mestre Nacional de Soluções Enxadísticas (MNSE) ao campeão do torneio.
- 1.d. Servir como um dos critérios para indicação de representantes brasileiros em competições internacionais de solucionismo.

2. Formato

- 2.1. A competição será dividida em 3 fases: inscrição, classificação e final.
- 2.2. A fase de inscrição será por correspondência (através dos canais estabelecidos pela coordenação do evento, podendo estes serem eletrônicos ou não).
- 2.3. A fase de classificação é opcional e, se existir, deverá ser realizada por correspondência (através dos canais estabelecidos pela coordenação do evento, podendo estes serem eletrônicos ou não) ou ao vivo. A coordenação do evento deverá optar por uma forma ou outra (e jamais utilizar as duas formas num mesmo CBS).
- 2.4. A fase final deverá ser ao vivo em local e data determinados pela coordenação do evento.
- 2.5. A fase final ao vivo poderá ser realizada em mais de um local desde que todos os locais utilizem os mesmos problemas e iniciem suas respectivas seções simultaneamente (os horários deverão ser ajustados visando compensar uma eventual diferença de fuso horário entre cidades).
- 2.6. O item 2.5 também se aplica à fase classificatória se esta for ao vivo.

3. Fase de inscrição

- 3.1. Será composto por um "Problema Convite" na modalidade mate direto em 2 lances.
- 3.2. O competidor deverá enviar a solução do "Problema Convite" até a data limite estabelecida pela coordenação do evento.
- 3.3. A coordenação do evento poderá estabelecer uma taxa de inscrição. Neste caso, a inscrição só se concretizará após a confirmação do pagamento ou se o competidor se enquadrar em algum critério de isenção especificado antecipadamente pela própria coordenação do evento.
- 3.4 O envio da solução do "Problema Convite" constitui a inscrição no CBS.

4. Fase de Classificação

- 4.1. Será composto por 12 (doze) problemas nas seguintes modalidades:
 - Quatro Mates Diretos em 2 lances
 - Dois Mates Diretos em 3 lances
 - Dois Mates Diretos em mais lances
 - Dois Finais Artísticos
 - Um Mate Ajudado em 2 ou mais lances
 - Um Mate Inverso em 2 ou mais lances
- 4.2. O competidor deverá enviar as soluções até a data limite estabelecida pela coordenação do evento.
- 4.3. Cada problema valerá de 0 a 5 pontos⁽²⁾.

- 4.4. A pontuação do solucionista na fase classificatória será dada pelo somatório dos pontos obtidos nos problemas que a componham.
- 4.5. A pontuação obtida por cada competidor será o primeiro critério de classificação para a fase final.
- 4.6. O tempo (data de postagem das soluções no caso de correspondência) será o primeiro critério de desempate. Aquele que utilizar menos tempo leva vantagem. O sorteio será o último critério de desempate. A coordenação do evento poderá definir outros critérios intermediários para desempates.
- 4.7. O número de participantes a serem classificados deverá ser comunicado pela coordenação do evento no ato do anúncio da competição.
- 4.8. Os dois primeiros colocados no CBS anterior estarão automaticamente classificados para a fase final desde que efetuem sua inscrição de acordo com o inciso 3 deste regulamento.
- 4.9. No caso da desistência de um ou mais competidores classificados para a fase final, o coordenador do evento poderá convocar solucionistas não classificados para preencherem as vagas criadas. A convocação deverá respeitar os mesmos critérios de classificação definidos nos itens 4.5 e 4.6.
- 4.10. No caso de todos os classificados para a fase final (computadas eventuais desistências e convocações) não preencherem todas as vagas estabelecidas pela coordenação do evento para a fase final, estas poderão ser preenchidas mediante convite. Neste caso, os convidados participarão como "hours concours".

5. Fase Final

- 5.1. Será composta por 12 (doze) problemas nas seguintes modalidades:
- Quatro Mates Diretos em 2 lances
 - Dois Mates Diretos em 3 lances
 - Dois Mates Diretos em mais lances
 - Dois Finais Artísticos
 - Um Mate Ajudado em 2 ou mais lances
 - Um Mate Inverso em 2 ou mais lances
- 5.2. Esta etapa será realizada ao vivo e terá 180 minutos cronometrados de duração.
- 5.3. Cada problema valerá de 0 a 5 pontos.
- 5.4. A pontuação do solucionista na fase final será dada pelo somatório dos pontos obtidos nos problemas que a componham.
- 5.5. A classificação final dos participantes no CBS será definida pela ordem decrescente de pontuação obtida na fase final.
- 5.6. O tempo deverá ser o primeiro critério de desempate. O competidor que usar menos tempo leva vantagem.
- 5.7. O local e data de realização da fase final serão definidos pela coordenação no convite inicial.

6. Disposições Gerais

- 6.1. As soluções deverão ser escritas em notação algébrica (abreviada ou completa), em português; capturas podem ser indicadas por "x", ":" ou pelo contexto (por exemplo: 1. fxe5, 1. f:e5 ou 1. fe5), não sendo necessário indicar a peça quando o movimento for de peão.
- 6.2. A solução parcialmente correta receberá parte do valor dos pontos do problema, conforme for indicado na folha de soluções padrão apresentada pela coordenação do evento imediatamente após o término de cada fase. Os valores indicados na folha de soluções padrão não se sujeitam a contestação.

6.3. A solução correta incluirá:

Mates em 2: Indicação do primeiro lance branco (chave).

Mates em 3 ou mais lances: indicação do primeiro lance branco (chave), da possível ameaça (ou zugzwang) e todas as variantes até o último lance branco ANTES do mate. Não é necessário indicar defesas pretas que levem ao mate em menos movimentos que o indicado pelo enunciado da composição.

Finais artísticos: indicação da variante principal até a posição óbvia de vitória ou empate.

Mates inversos: indicação do primeiro lance branco (chave), da possível ameaça (ou indicação de zugzwang) e todas as variantes até o último lance branco. Não é necessário indicar defesas pretas que levem ao mate em menos movimentos que o indicado pelo enunciado da composição.

Mates ajudados: em cada solução, indicação da linha completa até o mate. Nesta modalidade não há pontuação para soluções parciais.

6.4. Se um problema se revelar "furado" (com uma ou mais soluções além da solução correta), os competidores que apresentarem soluções alternativas receberão a pontuação do problema, total ou parcial, segundo critério semelhante ao descrito no item 6.2.

6.5. Se uma composição se revelar insolúvel, esta será descartada da competição e todos os competidores receberão zero (0) ponto na solução de dito problema. Caso isto ocorra, o tempo de todos os competidores será reajustado para 180 minutos.

6.6. Após divulgado o resultado de uma fase, o competidor terá 15 dias corridos para apresentar qualquer contestação. Toda contestação deve ser feita por escrito (email ou correspondência) e enviada ao coordenador do evento dentro do prazo determinado.

6.7. A data de todo envio postal é determinada pelo carimbo dos correios. Se o envio foi por meio eletrônico, vale a data informada pelo servidor.

6.8. A coordenação do evento deverá informar no ato do anúncio da competição, o local (cidade) e a data de todas as fases ao vivo bem como as datas de início e fim das fases postais.

6.9. Os casos não previstos no regulamento serão dirimidos pela coordenação do evento. As decisões da coordenação são finais e definitivas e não estão sujeitas a protesto ou contestação.

UBP - União Brasileira de Problemistas

2008